**Проект “Тренажер по теме “Системы счисления””**

Автор: Чегодаева Таисия Дмитриевна

Описание идеи:  
Тренажер по теме “Системы счисления” создавался для того, чтобы учащиеся средней и старшей школы могли получить и закрепить свои знания по этой теме, а именно выполнять арифметические операции с числами в различных системах счисления (двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная).

Описание реализации:  
Основные классы - Main (главный экран приложения), Test (отвечает за работоспособность теста и запись результатов ученика в базу данных), Theory (теоретическая часть по теме “Системы счисления”), Train (отвечает за экран “Тренировка”), Error (создан для выведения ошибки при неверном вводе данных в диалоговое окно), Press\_F (служит для обратной связи с разработчиком), Result (выводит результаты ученика).

Также была подключена функция operations(), которая генерирует рандомные числа в диапазоне от 0 до 255 и переводит их в нужную систему счисления. Такая функция значительно облегчила написание вывода заданий на экран.

Описание технологий:   
Программа основана на библиотеке PyQT (библиотека для создания графического интерфейса).  
Необходимые для запуска библиотеки:

PyQt5, sys, sqlite3, random

